

# Ressources GTA V - Installation

Cette ressources n'est plus fonctionnelle pour le moment !

## Installer la ressource

Pour récupérer la clé vous permettant d'utiliser l'api de Mail RP, rendez vous sur la page :

[Récupérer sa clé API](#)

Voici deux méthodes pour installer la ressources sur votre serveur :

### Avec git :

Rendez vous dans le dossier `resources` de votre serveur, et utiliser la commande suivante :

```
git clone https://github.com/XelyosTeam/fivem-resources.git [xelyos]
```

Un dossier va alors de créer sous le nom **[xelyos]**, vérifiez bien que dans ce répertoire vous trouverez le répertoire **mailrp**.

### Sans git :

Rendez vous sur le git : [Last releases Git Xelyos Resources FiveM](#) et télécharger le fichier `.zip`. Déplacez le fichier zip téléchargé dans votre répertoire `resources`, et faites *extraire-ici*, renommer le nouveau fichier installer en **[xelyos]**

---

## Activer la ressource

### Lier à l'API :

Pour lié votre serveur FiveM avec l'api de Mail RP, vous devez vous rendre dans le fichier `resources/[xelyos]/mailrp/server.lua`, au niveau de la ligne 6, remplacez **apiToken** par votre clé.

### Activer la ressource :

Pour activer la ressource sur votre serveur, ajouter dans votre `server.cfg` les lignes suivantes :

```
# Xelyos solutions
ensure mailrp
```

Si vous utilisez déjà des ressources Xelyos, vous n'avez qu'à ajouter la ligne à la suite des autres.

# Utiliser la ressource

## La fonction callback :

```
function requestAction(statusCode, resultData)
  -- Action qui suit la requête
end
```

Lorsque vous allez faire appel à l'API, un résultat est envoyé en fonction de la requête que vous utilisez. Pour exploiter cette réponse, vous devez utiliser une fonction *callback*, dans cette fonction écrivez les actions qui devront suivre la requête. Vous pouvez renommer la fonction *callback* comme vous le voulez.

| Variable                           | Définition  |
|------------------------------------|---|
| statusCode<br><b>(obligatoire)</b> | Résultat du status de la requête (200 : réussite   403 : échec) |
| resultData<br><b>(obligatoire)</b> | Données retournées au format JSON                               |

## Appelez le code depuis un fichier serveur :

Pour utiliser l'api depuis un fichier serveur, vous devez utiliser la structure suivante :

```
function requestAction(statusCode, ResultData)
  ...
end

TriggerEvent('xelyos:MailRP', function(mailRP)
  mailRP:methode(requestAction)
end)
```

## [Afficher la liste des méthodes](#)

Vous trouverez la liste des méthodes ci-dessous !

## Appelez le code depuis un fichier client :

Pour utiliser l'api depuis un fichier serveur, vous devez utiliser la structure suivante :

```
function requestAction(statusCode, ResultData)
    ...
end

TriggerServerEvent('xelyos:MailRP', function(mailRP)
    mailRP:methode(requestAction)
end)
```

[Afficher la liste des méthodes](#)

---

## Exemple d'utilisation - Récupérer le nom de son serveur

```
function showServerInfo(statusCode, resultData)
    print("Status", statusCode) -- Status de la requête
    print('Result', resultData) -- Informations retournées
    □print('Server name', resultData.name) -- Récupération du nom du serveur
    print('Server count api request', resultData.api.count) -- Récupérer le nombre de requêtes effectuées au total pour le serveur
end

AddEventHandler('onResourceStart', function(resourceName)
    if GetCurrentResourceName() == resourceName then
        □-- Lors de l'initialisation de la ressource
        TriggerEvent('xelyos:MailRP', function(mailRP)
            mailRP:getServer(showServerInfo)
        end)
    end
end)
```

---

Revision #3

Created 2025-04-29 22:05:57 UTC by Aros

Updated 2025-04-29 22:06:47 UTC by Aros